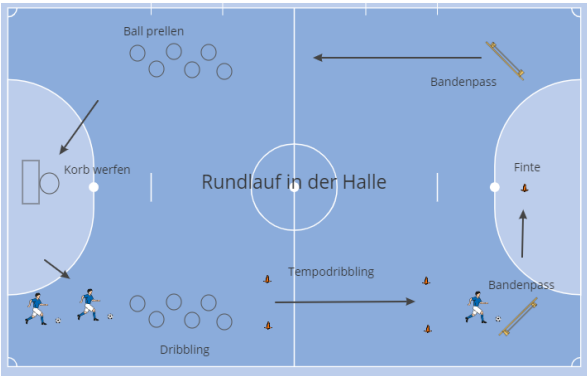
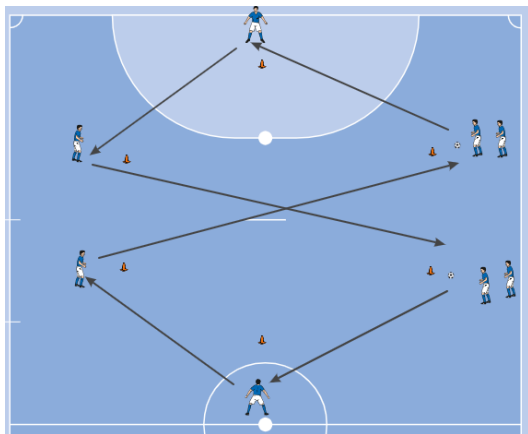
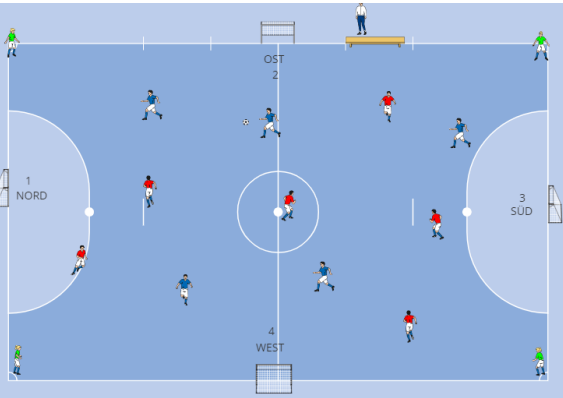


<b>AW</b>		<p><b>Koordination/ Dribbling</b>  <b>Rundlauf</b> mit Ball ca. 10 min mit 15 sek Temposteigerung nach Kommando!</p> <p><u>CP</u>: Achten auf die saubere Ausführung, korrigieren.</p>
<b>HT</b>		<p><b>Passkombination wie Bild!</b>                  Variation: Richtungswechsel.</p> <p><u>CP</u>: Zuspiel auf den vom Gegner entfernten Fuß, zB. Annahme mit links, Zuspiel mit rechts. Lösen vom Hütchen, Anbieten. Abfedern bei der Ballannahme.</p>
		<p><b>Spiel 5gg5 auf 4 kl. Tore!</b>                  Bei Trainerkommando z.B Nord, ist dieses Tor frei und es kann auf dieses gespielt werden.                  Variation: schneller die Kommandos wechseln oder Tore nummerieren und Rechenaufgaben stellen. Wenn 1 Tor fällt kommt sofort die andere Mannschaft eingelaufen. Das Team das ein Tor bekommen hat geht raus und teilt sich in den Ecken auf.</p>
<b>A</b>	<b>Spiel auf 2 Mattentore</b>	